



ジャンル : 2D横スクロールハイテンポアクションゲーム
コンセプト : 時間管理と敵が襲いかかってくる緊張感とドキドキ感
ターゲット : ハイテンポで突破感、新しいゲームが好きな人
プレイ人数 : 1人

ゲーム概要

勇者に**危機**が！

呪いの**砂時計**



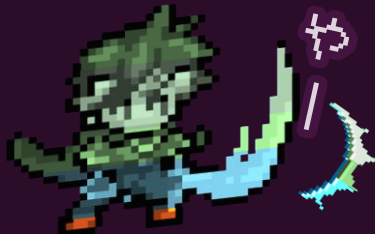
0秒になると
死ぬ！？



買ってしまった
呪いの物を

魔王を倒して
呪いを解こう！

勇者の**戦闘**！



アタック！



どう！



ジャンプ！

レベルが上がると新しい操作が！

阻む**魔王軍団**

敵に攻撃されると
吹き飛ばされるぞ！



ダメージは無い！

● **敵**の強さによって
経験値**オーブ**の数が変わる

どうやって**レベル**が上がるんだ！？



15秒



ト

呪いの**砂時計**とは
どのような物なんだ！？

砂時計の秘密

時間が無くなると死ぬ

勇者は無敵だが
砂時計の時間がなくなると
呪いで死んでしまう…

15秒から始まる



経験値オーブ1個で1秒だ！

死んでしまったら
10秒前に戻り+5秒されて
リスタート！



砂時計がレベルアップ

一定の経験値オーブを
吸収すると…



砂時計のレベルが上がり
勇者に新しい操作が！

だが吸収するごとに砂時計が
自我をもって攻撃してくる！



動きが無制限に！

経験値（時間）を
吐かせる事も大切！



聖なる地域は呪い無効

聖なる地域では
呪いの砂時計は動かない



休憩は終わり！



時間内で出来ることを探して突破する楽しさを！

君は魔王までたどり着けるか…